

Teilrevision Reglement über die Vergütung an Behörden, Kommissionen und nebenamtliche Funktionen der Gemeinde Pratteln (Behördenreglement), 1. Lesung

1. Ausgangslage

Das Personalreglement und dessen Nebenerlasse sind für die Behörden- und Kommissionsmitglieder sowie von Inhaberinnen und Inhaber kommunaler Nebenämter nur teilweise und sinngemäss anwendbar. Die Entlohnung ist in einem separaten Behördenreglement geregelt. Regelungen zur Lohnfortzahlung und den Sozialversicherungen fehlen heute.

Die Ämter des Hüttenwarts für die Geisswaldhütte und des Platzwartes der Spielwiese Hexmatt werden zukünftig nicht mehr besetzt. Die Pensen der Mitarbeitenden, welche zukünftig für die Reinigung der Geisswaldhütte und der Garderobengebäude in der Hexmatt zuständig sind, erhöhten sich insgesamt um 19 %, dagegen die Entschädigungen für den Hütten- und den Platzwart eingespart wurden.

2. Erwägungen

a. Änderungen

Aufgrund des Neuanschlusses an die ASGA Pensionskasse im Jahr 2015 muss das Behördenreglement entsprechend abgeändert werden.

b. Neuerungen

Da die Aufgaben des Hüttenwartes für die „Geisswaldhütte“ in das Pflichtenheft des Abwarts Aegelmatt übertragen worden sind, kann diese Position und deren Vergütung gestrichen werden. Ebenso entfällt die Funktion des Platzwartes für die Spielwiese „Hexmatt“, zumal diese Aufgaben vom Abwart des Schwimmbades übernommen werden. Neu soll nun die obligatorische Unfallversicherung auch für das Gemeindepräsidium explizit in das Behördenreglement aufgenommen werden.

Zudem werden die Bestimmungen und Voraussetzungen einer Lohnfortzahlung für das Gemeindepräsidium im Falle eines Arbeitsausfalles analog § 42 Personalreglement ins Behördenreglement aufgenommen.

3. Beschluss

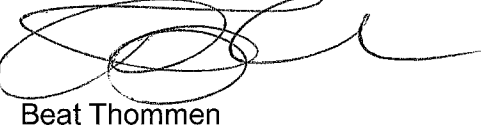
Die Teilrevision des Reglements über die Vergütung an Behörden, Kommissionen und nebenamtliche Funktionen der Gemeinde Pratteln (Behördenreglement) vom 24. Mai 2004 wird genehmigt.

FÜR DEN GEMEINDERAT

Der Vizepräsident


Emanuel Trueb

Der Verwalter


Beat Thommen

Beilagen

- Änderungserlass
- Synopse